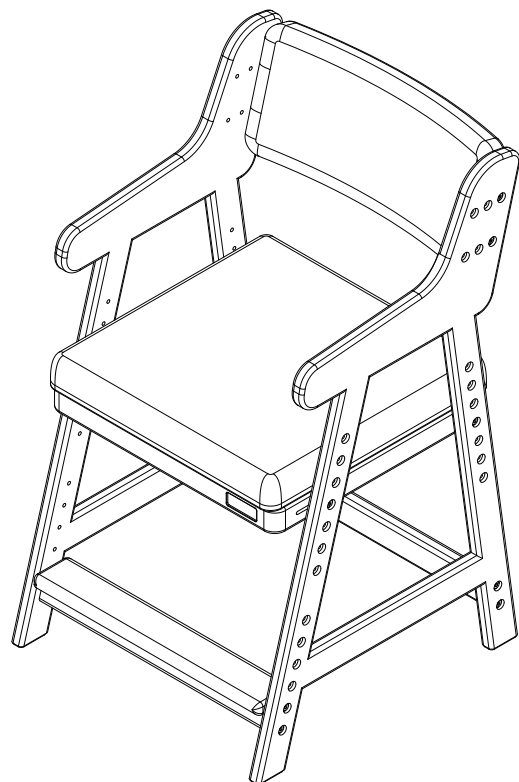


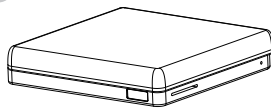
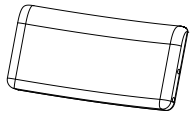
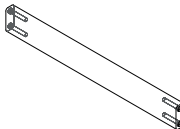
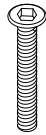
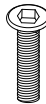


Модель: KD-050

ДИТЯЧИЙ СТИЛЬЧИК

Інструкція

Список деталей

1  Ліва нога ×1	2  Права нога ×1	3  Сидіння ×1
4  Спинка ×1	5  Перемичка ×1	6  Підставка для ніг ×1
7  Захисна наліпка на ноги ×4	8  Шайба ×2	9  Гвинт M6*55 ×2
10  Гайка барашка ×2	11  Гвинт M6*30 ×14	12  Шестигранний ключ ×1

*(кількість гвинтів кожної моделі може перевищувати заявлену)

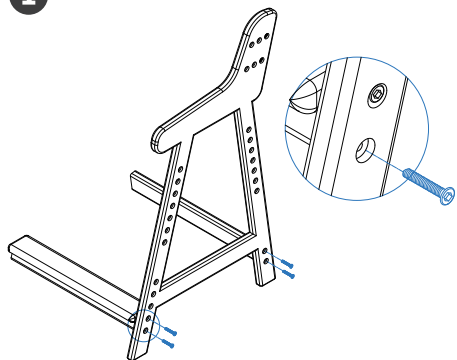


УВАГА! ДРІБНІ ДЕТАЛІ!

Не допускайте до збирання дітей до 3-х років. Існує небезпека ковтання дрібних деталей.

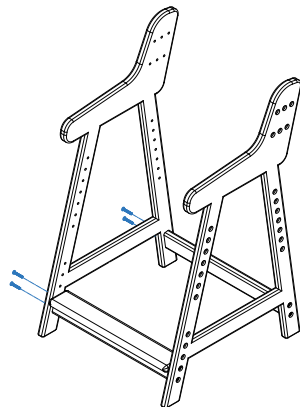
1. Перед початком збірки уважно прочитайте інструкцію і переконайтесь, що всі деталі є в наявності.
2. Збирати стільчик має лише доросла людина! Діти повинні знаходитись осторонь, тому що в комплектацию входять дрібні деталі, які вони можуть проковтнути.
3. Не затискайте міцно всі гвинти аж поки не закінчите збірку.
4. Крісло можна користуватися лише в приміщенні і на рівній поверхні.
5. При попаданні води, жиру чи іншої рідини на поверхню стільчика, її необхідно негайно витерти.
6. В ході експлуатації постійно перевіряйте чи міцно затягнуті усі гвинти.
7. Не ставте стільчик у вологе чи загазоване приміщення, щоб уникнути пошкодження.
8. Для чищення стільчика використовуйте вологу тканину.

1



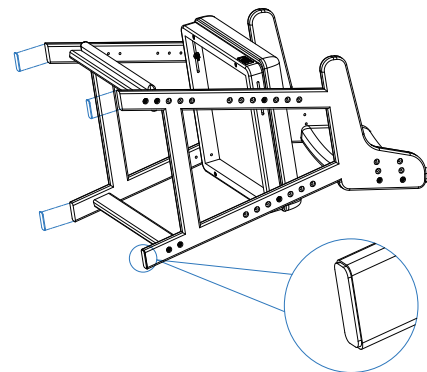
Увага! При збірці стільчика гвинти не міцно затягуйте. Візьміть підставку для ніг (6) і перемичку (5) і прикрутіть їх до правої ноги (2) гвинтами (11).

2



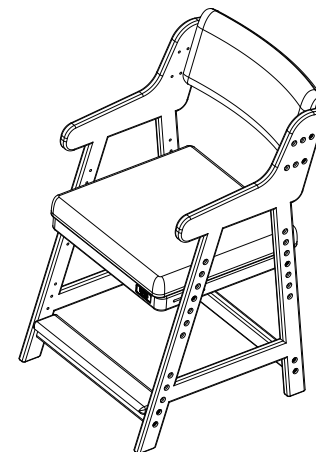
З іншого боку так само прикрутіть підставку для ніг і перемичку до лівої ноги (1).

5



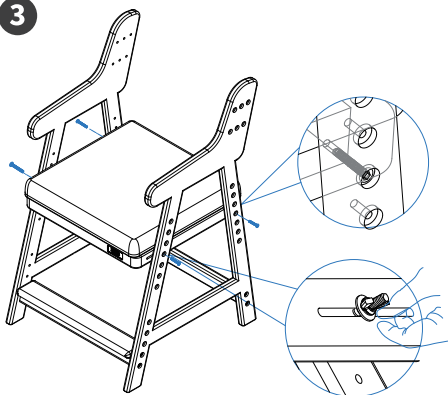
Переверніть стільчик і приклейте на всі ноги захисні наліпки, щоб вберегти підлогу від подряпин.

6



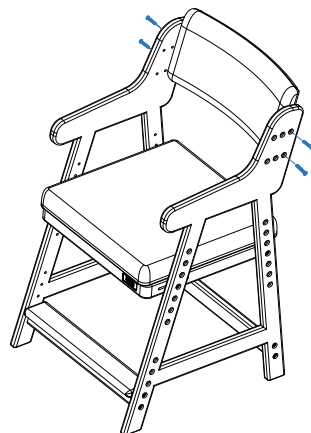
Перед тим, як користуватися стільчиком, затягніть міцно всі гвинти. Збірка завершена.

3



Прикрутіть сидіння (3) до ніг за допомогою 2-х видів гвинтів: спереду використовуйте гвинти (9), шайби (8) і гайки барашки (10), а позаду - гвинти (11).

4



Прикрутіть спинку (4) до обох ніг за допомогою гвинтів (11).